

## DESRIPTIF COUPE DE FRANCE HOME BALL FOOT 2022

### RAPPEL HISTORIQUE :

Inventé en 2011 par le Normand Dominique DESBOUILLONS, le Home Ball® continue son ascension dans le paysage sportif français avec déjà plus de 1200 implantations en métropole.

La Fédération Sportive Home Ball a été créée en octobre 2018 pour promouvoir, développer et encourager au niveau national et international la pratique du Home Ball®.

Cette année elle coorganise l'événement avec la ville et l'agglomération de Flers utilisatrice du dispositif sportif Home Ball® depuis plusieurs années !

La belle aventure Home Ball® continue !

### DATE DE L'ÉVÈNEMENT :

**Le samedi 11 juin 2022**

### LIEU DE L'ÉVÈNEMENT :

**En Normandie dans l'Orne (61) à Flers.**

### POURQUOI FLERS VILLE HÔTE DU CHAMPIONNAT 2022 ?

- 1** Flers : Une ville équipée !
- 2** L'équipe de Flers a remporté l'édition à Équeurdreville en 2019



## A-PARTIE ADMINISTRATIVE

### ARTICLE 1 : PARTICIPATION À LA COUPE DE FRANCE 2022



Pour créer son équipe (Places limitées à 15 équipes).

Les participants doivent avoir plus de 14 ans le jour de l'évènement, les équipes peuvent être mixtes.

Les participants assurent les organisateurs de l'évènement, qu'ils s'engagent à respecter le règlement de l'épreuve. En procédant à leur inscription, les participants déclarent être majeurs. Les participants mineurs devront certifier avoir l'autorité légale de procéder à cette inscription et devront présenter une autorisation parentale.

Les personnes ayant autorité légale sur les mineurs assurent les organisateurs de l'évènement qu'elles s'engagent à respecter le règlement de l'épreuve. Les participants admettent que la participation à cette épreuve comporte certaines contraintes et qu'ils ne doivent pas s'inscrire s'ils ne sont pas correctement entraînés et aptes médicalement.



Certificat médical obligatoire (modèle de certificat en annexe 3)

En acceptant ces conditions d'inscription, les participants assument l'entière et complète responsabilité en cas d'accident pouvant se produire durant l'évènement.

Elles assument également les risques inhérents à la participation à une telle épreuve tels que :  
les accidents avec les autres participants, les intempéries météorologiques (liste non exhaustive).

## ARTICLE 2 : PROGRAMME DE LA JOURNÉE

- 9H00 : Le gymnase ouvrira ses portes pour accueillir les équipes et supporters.

### ➔ 10H00 - 12H00 : MATCHS DE POULES POUR LES QUALIFICATIONS

- 10H00 : Tirage au sort des 3 poules : A, B & C.

- 10H30 : Début des matchs.

- 12H30 : Fin des matchs et du Challenge Individuel.

En Parallèle des matchs de poules, de 9h30 à 12h00 **Challenge H.B.T.C Foot (épreuve chronométrée)**. Chaque joueur devra marquer dans les 8 cibles jaunes du terrain le plus rapidement possible de derrière la ligne centrale du terrain (temps maximum challenge : **1m30**). (Annexe 6)

### ➔ 12H30-14H00 : PAUSE DÉJEUNER

- Annonce des poules.

En Parallèle de la pause déjeuner, de 12h00 à 14h00 Challenge Relais en équipes Home Ball® Foot (Annexe 4).

### ➔ 14H00-17H00 : POULES DE QUALIFICATION + PHASE FINALE

- 14h00 : début des matchs des 3 poules : A, B & C
- 16h00 : ¼ finale & ½ finale.
- 16h45 : Petite Finale.
- 17h00 : Finale

En Parallèle des matchs de poules, de 14h00 à 16h30 Challenge HBMAX Home Ball® Foot. (Annexe 5)

### ➔ 17H00-17H30 : CLASSEMENT ET REMISE DES TITRES

## ARTICLE 3 : MODALITÉS D'INSCRIPTION

### INSCRIPTIONS OUVERTES À PARTIR DU 1 MAI 2022 !

**Le tarif est fixé à 20€ pour une équipe** (composée de 3 à 4 joueurs / joueuses maximum)

**Elle comprend** : Le Tournoi / 2 Challenges individuels / 1 Challenge collectif

+ Prêt de chasuble / Le café de bienvenu.

### POUR QUE VOTRE INSCRIPTION SOIT VALIDÉE :

**Retournez avant le 1 mai 2022**

- La fiche d'inscription (annexe 2)
- Les certificats médicaux, 1 par joueur (annexe 3)
- Paiement des droits d'inscription : Soit un chèque de 20€ à l'ordre de FÉDÉRATION SPORTIVE HOME BALL®
- Autorisation parentale pour les mineurs

### À L'ADRESSE SUIVANTE :

Home Ball® France  
13 rue des Abrincates  
50320 La Haye Pesnel

Conformément aux usages unanimement admis et reconnus, relatifs aux inscriptions à des épreuves sportives, en cas d'annulation d'une épreuve sportive ou dans le cas où la personne inscrite ne participe pas à l'épreuve, les paiements seront conservés par les organisateurs et ne pourront donner lieu à aucun remboursement, ni à une quelconque revendication à l'encontre des organisateurs de la part des sportifs inscrits. Cette clause est valable quelles que soient les raisons de l'annulation ou de la non-participation

### PENSEZ À CONVIER VOS AMIS :

L'entrée est ouverte au public, l'occasion pour vos proches de venir découvrir un nouveau sport et de passer un moment de convivialité !



Pensez à prévoir votre panier repas !

## ARTICLE 4 : ASSURANCES

Les organisateurs sont couverts en responsabilité civile par une police d'assurance.

## ARTICLE 5 : DROIT D'IMAGE

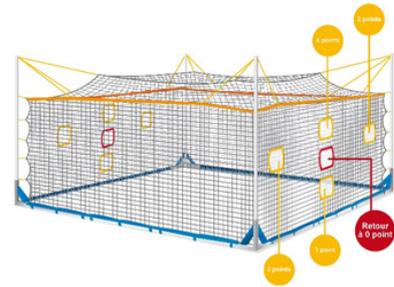
Les participants autorisent expressément les organisateurs, ainsi que les ayants droit tels que partenaires et médias, à utiliser les images fixes ou audiovisuelles sur lesquelles ils pourraient apparaître, prises à l'occasion de leur participation à l'épreuve, sur tous les supports y compris les documents promotionnels et/ou publicitaires et les livres, dans le monde entier et pour la durée la plus longue prévue par la loi, les règlements et les traités en vigueur, y compris pour les prolongations éventuelles qui pourraient être apportées à cette durée.

Dans le cas où les participants sont mineurs, les personnes ayant autorité légale sur les mineurs autorisent expressément, en signant le bulletin d'inscription (document annexe 2), les organisateurs à utiliser les images fixes ou audiovisuelles sur lesquelles ils pourraient apparaître, prises à l'occasion de leur participation à l'épreuve, sur tous les supports promotionnels de l'épreuve y compris les supports publicitaires et les livres, dans le monde entier et pour la durée la plus longue prévue par la loi, les règlements et les traités en vigueur, y compris pour les prolongations éventuelles qui pourraient être apportées à cette durée.

## B-PARTIE SPORTIVE

### ARTICLE 6 : SURFACE DE JEU

- 5 Terrains de Home Ball® 6m50 x 6m50 seront installés :
- 3 Provenant de la Fédération Sportive Home Ball®
- 2 Mis à disposition par l'agglomération de Flers



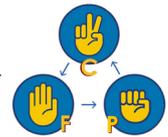
### ARTICLE 7 : TENUES VESTIMENTAIRES

Les joueurs devront être en tenue de sport lors des matchs et des challenges.

Le port de chaussures ou vêtements de ville n'est pas autorisé tout comme le port de bijoux (bracelets, colliers, bagues, boucles d'oreilles, montres etc..).

### ARTICLE 8 : DÉROULEMENT & RÈGLES D'UN MATCH (annexe 1)

Qui engage ? : Pierre-feuille-papier-ciseaux entre 1 joueur de chaque équipe présent sur le terrain, le joueur gagnant permet à son équipe d'engager et de choisir son camp, l'équipe perdante engage-  
ra après la mi-temps



Durée d'un match : 2m30 de jeu + 1m de pause pour changement de côté et pour faire entrer les remplaçants + 2m30 de jeu.

### ARTICLE 9 : ARBITRAGE ET RÈGLEMENT

#### A - POUR LES MATCHS

- Respecter le règlement Home-Ball® Foot Spécial Coupe de France.
- 1 arbitre par terrain.
- **Important** : les équipes doivent se rendre dans la zone d'avant match, 10 minutes avant leur match.
- Lors de la coupe de France, les matchs de Home-Ball® Foot se jouent en 2 contre 2.

#### Remplacement de joueurs :

- 2 remplacements sont possibles sur la minute de pause.
- L'Arbitre peut autoriser le remplacement d'1 joueur suite à une blessure.

#### B - POUR LES CHALLENGES

- **HBTC Foot** : Épreuve chronométrée individuelle (le temps maximum autorisé par l'arbitre pour finir le challenge est de 1m30). (Annexe 6 )
- **Relais de Tirs en équipe** : Tirage au sort, 2 équipes s'affrontent, 1 seule se qualifie pour le tour suivant. (Annexe 4 )
- **HBMAX Foot** : Les joueurs ont 1 minute pour marquer le plus de buts possibles dans la cible jaune 4 points depuis leur moitié de terrain. (Annexe 5 )

\* Pour les 2 Challenges individuels, Si des joueurs sont à égalités, pour déterminer le vainqueur et les places d'honneurs, ils seront départagés par une séance de penalty.

## ARTICLE 10 : CLASSEMENTS

### A - COUPE DE FRANCE HOME BALL FOOT

Le classement se fera à l'issue d'une phase de poule et d'une phase finale.

Lors des phases de poule, l'attribution des points par match :

- 6 points pour match gagné
- 3 points pour match nul
- 1 point pour match perdu

*A la fin de la phase de poule, si des équipes ont le même nombre de points, elles sont départagées par goal-average.*

*Lors des phases finales, match à élimination directe.*

Si égalité, la qualification au tour suivant se jouera à travers une séance de pénalty où tous les joueurs des équipes, présents sur le terrain à la fin du temps réglementaire tireront, l'équipe qui remporte le plus de point gagne.

#### 4 Titres seront décernés :

- **Champion national de Home Ball® Foot 2022**
- **Vice-Champion national de Home Ball® Foot 2022**
- **3ème du national de Home Ball® Foot 2022**
- **Le prix des Arbitres, remis à l'équipe la plus Fairplay**

### B - LES CHALLENGES INDIVIDUELS

Les trois meilleurs joueurs de chaque challenge seront récompensés.

### C - LE CHALLENGE COLLECTIF

Les trois meilleures équipes du challenge collectif seront récompensées.

## ARTICLE 11 : Les Réclamations

Toutes les réclamations devront être faite par le responsable de la délégation dont le nom est inscrit sur la feuille d'inscription auprès de l'organisateur jusqu'à 30 minutes après la fin de la rencontre par voie écrite en mentionnant les faits.

## ARTICLE 11 : Les Récompenses

Les récompenses individuelles et par équipes seront remises à partir de 17h00.

Des médailles ainsi qu'un trophée, sera remis aux 3 équipes arrivées en tête du classement Home Ball Foot.

Un trophée et des médailles seront remises à l'équipe qui recevra le prix des Arbitres.

Des médailles seront remises aux 3 équipes arrivées en tête du challenge Relais en équipe, ainsi qu'un trophée à l'équipe vainqueur.

Une médaille sera remise aux 3 participants des challenges individuels (HBTC Foot & HBMAX Foot) ainsi qu'un trophée au vainqueur.

# RÈGLEMENT HOME BALL® FOOT

## SUR TERRAIN 6M50 X 6M50 EN 2 VS 2



## LE BUT DU JEU

Deux équipes s'affrontent, l'objectif est de gagner son match en marquant plus de points que l'équipe adverse dans le temps imparti. Les contacts sont interdits.

## 5 CIBLES PAR CAMP

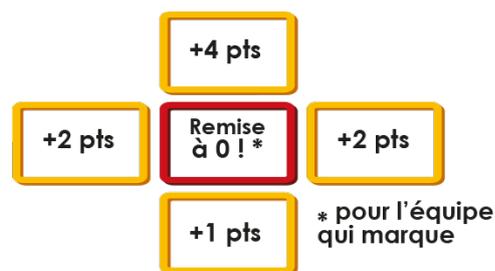
Il faut marquer le plus de points possible dans les cibles jaunes du camp adverse. Mais attention, si un joueur marque dans une cible rouge, le score de son équipe revient à 0.



Attention aux déviations de ballon car c'est le dernier joueur qui touche le ballon qui est sanctionné !

## DURÉE D'UN MATCH : 5MN

- 1 Première période : 2 mn 30
- 2 Mi-temps : 1mn
- 3 Deuxième période : 2 mn 30

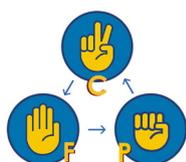


VALEUR DES CIBLES

## ENGAGEMENT

### COUP D'ENVOI PREMIÈRE PÉRIODE

Au début de la première période du match, l'équipe qui remporte le P.F.C (Pierre, Feuille, Ciseau) choisit son côté de terrain et gagne le coup d'envoi.



### COUP D'ENVOI DEUXIÈME PÉRIODE

Les équipes changent de camp et le coup d'envoi est réalisé par l'équipe qui ne l'avait pas effectué en première période.



### A CHAQUE COUP D'ENVOI ET ENGAGEMENT :

- Tous les joueurs doivent se trouver dans leur moitié de terrain
- Une passe est obligatoire

### ENGAGEMENT PENDANT LE MATCH

- Quand une équipe marque, c'est l'équipe adverse qui procède à un nouvel engagement.
- Quand l'arbitre attribue un coup franc à une équipe

## PLACEMENT ET RÔLE DES JOUEURS

### ZONES DE JEU

#### BLEU CLAIR : ZONE MIXTE

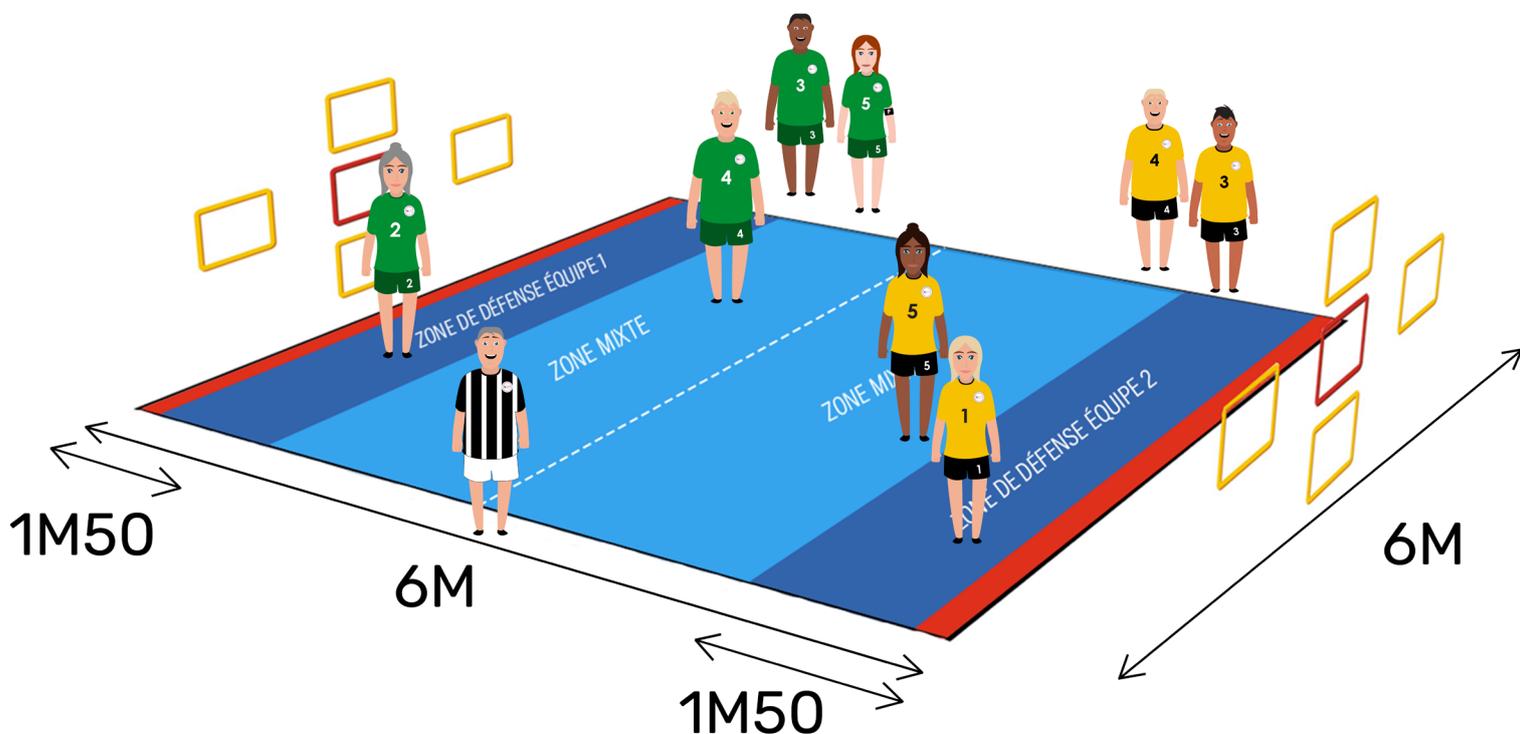
Les joueurs sont libres de se déplacer où ils veulent dans cette zone.

#### BLEU FONCÉ : ZONE DE DÉFENSE

Les joueurs de l'équipe adverse ne peuvent pas pénétrer dans cette zone.

#### ROUGE : ZONE INTERDITE

Interdiction de pénétrer dans cette zone lorsqu'elle influence une phase de jeu. Elle est de 50cm de profondeur.



### L'ARBITRE

Il se place à l'extérieur du terrain devant la porte d'entrée. S'il le souhaite, l'arbitre peut faire appel à deux arbitres assistants qui seront en charge du comptage des points et de la surveillance des zones de jeu.

### LES REMPLAÇANTS : JUSQU'A 2 REMPLAÇANTS PAR ÉQUIPES

Ils se placent à l'extérieur du terrain côté opposé à l'arbitre dans leur moitié de terrain. L'entrée en jeu des joueurs remplaçants n'est autorisée qu'à la mi-temps ou pour remplacer un joueur blessé.

### RÔLE DES JOUEURS :

L'ensemble des joueurs sont des **Joueurs Libres** : leur espace de jeu est leur zone de défense + la zone mixte (zone bleu clair) Attention Les Joueurs ne peuvent pas pénétrer dans la zone de défense adverse.

## RÈGLEMENT COMPLÉMENTAIRE

- Il faut mettre le ballon dans les cibles jaunes du camp adverse et essayer de marquer le plus de points possible avec les pieds, la tête, les genoux ... mais pas les mains ou les bras.
- **Tir dans la zone de défense adverse** : Le tir est autorisé si le pied du tireur ne rentre pas en contact avec la zone de défense.
- **Grattage de ballon** : 1 joueur peut récupérer un ballon qui est au sol dans la zone de défense adverse s'il pose uniquement le pied sur le ballon sans être en contact direct avec le sol. Quand un ballon est gratté, le joueur doit faire soit : une passe ou repasser par sa zone de défense avant de pouvoir tirer de nouveau.
- Le joueur peut se servir des côtés pour passer mais également pour marquer.
- **ATTENTION ! Un but est refusé si le tireur pénètre dans la zone de défense adverse avant ou après son tir.**  
Cette règle permet d'éviter un excès d'engagement.

## INTERDICTIONS DANS LE JEU

INTERDICTIONS	SANCTIONS
Contact (pressing corps à corps) Jouer à terre Rentrer dans la zone de défense adverse Pénétrer dans la zone interdite Conserver le ballon plus de 10s dans sa zone de défense	<b>COUP FRANC INDIRECT</b> Chaque joueur repart dans sa moitié de terrain et l'équipe qui a subi la faute engage.
Toucher le ballon avec les mains ou les bras Tenir ou pousser son adversaire Tacler son adversaire S'accrocher ou se jeter dans les filets Effectuer un pied haut	<b>PÉNALTY</b> Le joueur ayant subi la faute ou son partenaire se positionne au centre du terrain pour tirer sans opposition. <b>ATTENTION! Si le tireur envoie le ballon dans la cible rouge, le score de son équipe revient à 0 !</b>
Anti-jeu Manque de respect à l'arbitre / aux joueurs Gestes dangereux Non respect des consignes de sécurité	<b>DÉFAITE ARBITRALE</b> L'équipe sanctionnée perd instantanément sur le score de 10 à 0.



**ANNEXE 2 :**

# FICHE D'INSCRIPTION ÉQUIPE

Nom d'équipe : .....

Ville : .....

Nom du responsable d'équipe.....

Adresse mail : .....

Portable : .....

*En remplissant le présent document, tous les joueurs de l'équipe reconnaissent avoir pris connaissance du règlement des championnats de France Home Ball 2018.*

	Nom	Prénom	Date de naissance	Portable
Joueur 1				
Joueur 2				
Joueur 3				
Joueur 4				



**Rappel pour valider l'inscription.**

**Retourner le présent document avant le mercredi 1 juin avec :**

- 1 chèque d'un montant de 20€ à l'ordre de la Fédération Sportive Home Ball®
- Les certificats médicaux de chaque joueur
- Autorisation parentale si mineur

**À l'adresse suivante :**

Home Ball France  
 13 Rue des Abrincates  
 50320 LA HAYE PESNEL

**ANNEXE 3 :**



# CERTIFICAT MÉDICAL

Je soussigné(e) Docteur.....

Certifie que l'état de santé de M. / Mme .....

Ne présente à ce jour aucun signe clinique apparent contre indiquant la pratique du Home Ball®, à l'entraînement et en compétition.

À .....

Le .....

Signature et cachet obligatoires.

## ANNEXE 4 :

### DÉROULEMENT DU CHALLENGE : RELAIS DE TIRS EN ÉQUIPES FOOT

**Tirage au sort** : 2 équipes s'affrontent, 1 seule se qualifie pour le tour suivant.

#### 1 - Chaque équipe détermine l'ordre de passage de ses joueurs.

- Equipe jaune : Joueur 1, joueur 2, joueur 3, joueur 4.
- Equipe verte : Joueur 1, joueur 2, joueur 3, joueur 4.

**Attention** : Si une équipe est composée de 4 joueurs, 1 joueur devra prendre 2 numéros (ne pas prendre 2 numéros qui se suivent).

#### 2 - Les joueurs doivent s'asseoir sur le sol, le dos contre le filet situé face à leur cible jaune 2 points.

Les n°1 de chaque équipe se positionnent dans les angles et les numéros suivant à leur côté.

#### 3 - Les joueurs ont 2 passages à effectuer :

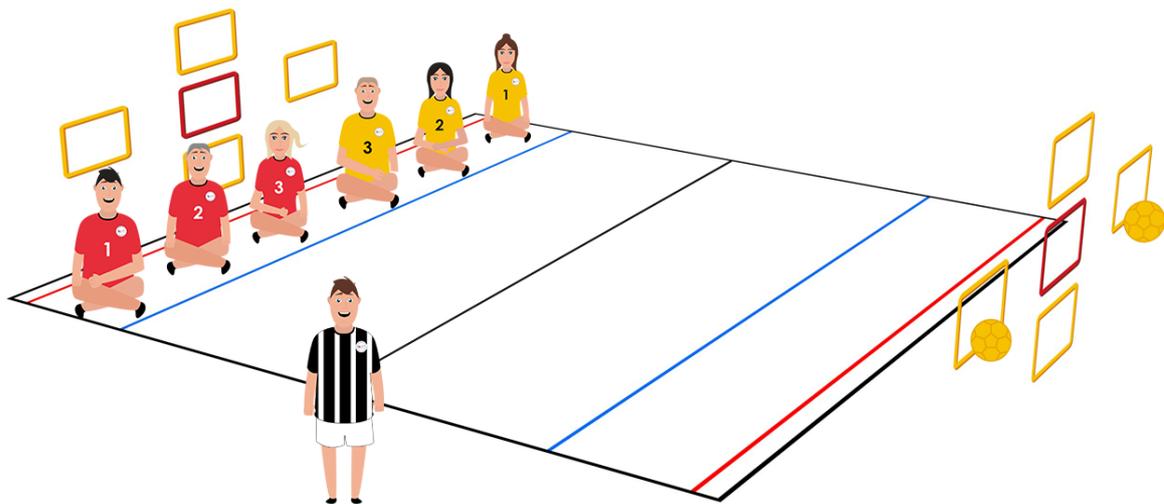
- Tir direct au premier passage ( Joueur 1 : Tir 1, Joueur 2 : Tir 1, Joueur 3 : Tir 1, Joueur 4 : Tir 1).
- Tir à rebond au second passage ( Joueur 1 : Tir 2, Joueur 2 : Tir 2, Joueur 3 : Tir 2, Joueur 4 : Tir 2).

#### 4 - Les Règles :

Au coup de sifflet de l'animateur, les joueurs n°1 de chaque équipe vont chercher le plus rapidement possible le ballon situé dans la cible jaune face à eux et vont se positionner derrière leur zone de défense pour tirer dans cette même cible.

À chaque échec, les tireurs doivent recommencer, une fois que le tir est réussi, le tireur vient taper dans la main du joueur suivant de son équipe et retourne s'asseoir dos contre le filet.

L'équipe gagnante est celle dont le dernier tireur revient s'asseoir à sa place en premier après son deuxième passage.



Ci-dessus le schéma pour la mise en place du début du challenge

## ANNEXE 5 :

### DÉROULEMENT DU CHALLENGE : HBMAX FOOT

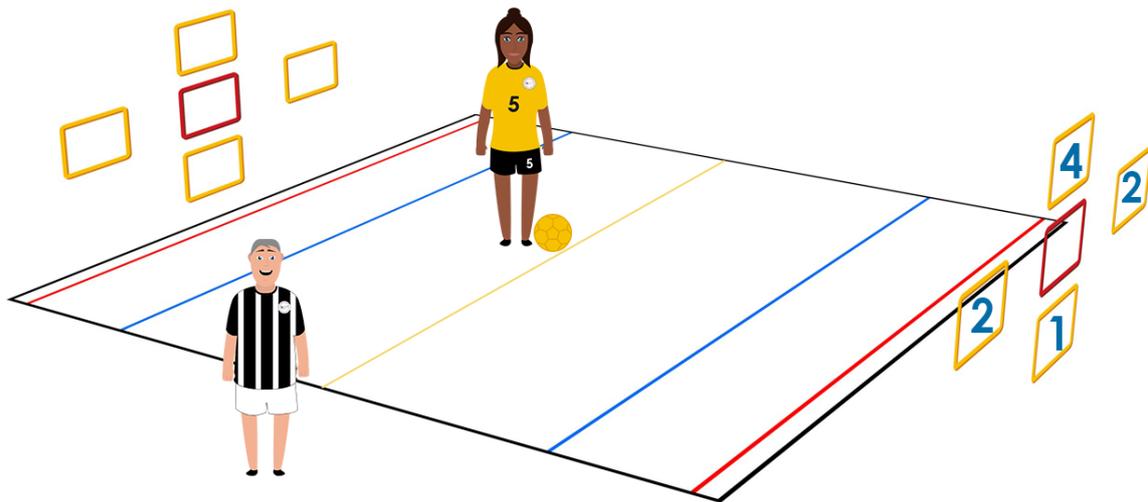
1 - L'arbitre demande au joueur de se mettre en place (derrière la ligne du milieu en face de la cible n°4).

2 - L'arbitre siffle le début du challenge en lançant le chrono.

3 - L'objectif :

L'objectif est de marquer le maximum de points, le plus vite possible uniquement dans la cible n°4 en 1 minute.

**Attention** Si le ballon est envoyé dans la cible rouge, le score revient à 0.



Ci-dessus le schéma pour la mise en place du début du challenge

## ANNEXE 6 :

### DÉROULEMENT DU CHALLENGE : H.B.T.C FOOT

1 - L'arbitre demande au joueur de se mettre en place (derrière la ligne du milieu en face de la cible n°1).

2 - L'arbitre siffle le début du challenge en lançant le chrono.

### 3 - L'objectif :

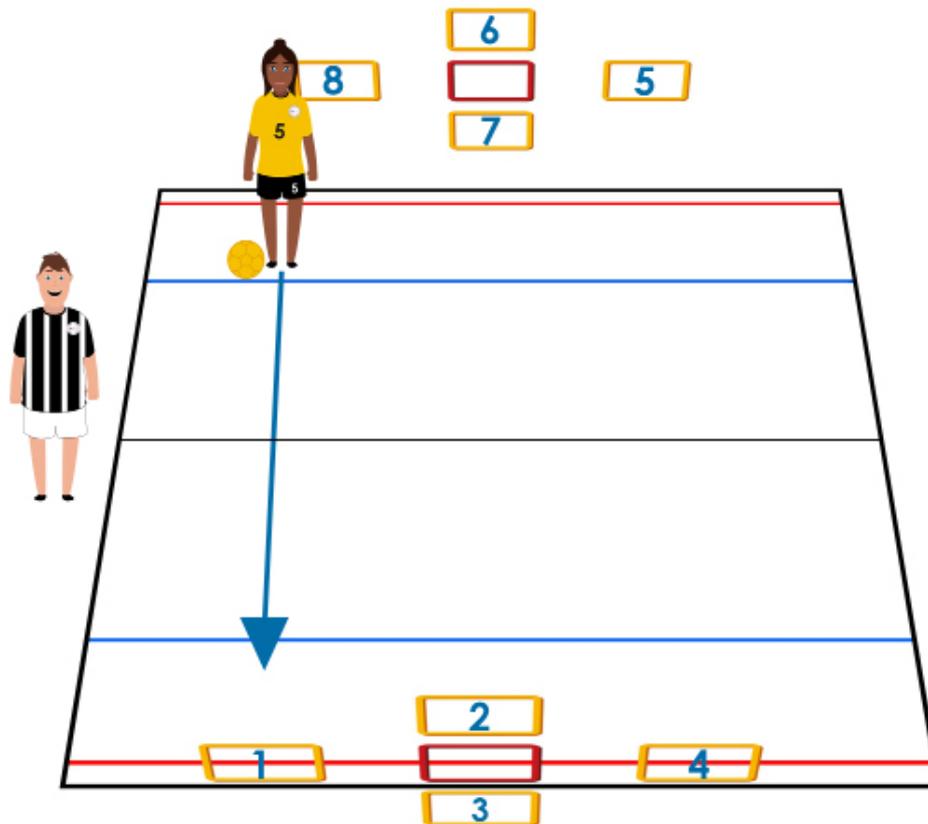
L'objectif est de marquer le plus vite possible dans les 8 cibles du terrain de Home Ball® en respectant l'ordre de tir demandé.

Les tirs s'effectuent sur la ligne de défense en face de la cible visée.

Il faut marquer pour passer à la cible suivante et suivre l'ordre indiqué. Si un joueur rate son tir, il recommence jusqu'à ce que le ballon entre dans la cible visée.

**Attention** Si le ballon est envoyé dans la cible rouge., le joueur reprend le challenge à 0 (sans remettre le chronomètre à 0).

Temps maximum pour réaliser le challenge est de **1m30**.



Ci-dessus le schéma pour la mise en place du début du challenge

## ANNEXE 7 :

### LIENS DIVERS POUR LA COUPE DE FRANCE

Découvrez l'Aftermovie de l'édition 2019 de la coupe de France de Home Ball.

➔ <https://www.youtube.com/watch?v=LeBEwxs5LRg>

Découvrez la finale de la coupe de France Home Ball Foot 2019.

➔ [https://www.youtube.com/watch?v=dqj\\_I4Z-VtQ](https://www.youtube.com/watch?v=dqj_I4Z-VtQ)

Découvrez la finale de la coupe de France Home Ball Foot 2018.

➔ <https://www.youtube.com/watch?v=yia4cic9lgU&t>

La page Facebook Home Ball®

➔ <https://www.facebook.com/events/316392929729850/>

### POUR PLUS DE RENSEIGNEMENTS :