

HOME BALL® TOUR CHALLENGE

FOOT & HAND

BESOINS EN MATÉRIEL

- Terrain HomeBall
- 1 sifflet
- 1 chronomètre
- 1 fiche de score
- 1 ballon

PUBLIC

- À partir de 5 ans
- Adapté à tous (sportifs et non sportifs)

ENCADREMENT

- Nombre : 1 animateur ou éducateur sportif / terrain.
- Degré de difficulté : simple à moyen

DÉVELOPPEMENT DES APTITUDES

- Précision
- Concentration (gestion du stress)
- Rapidité

MISE EN PLACE DE L'ATELIER

1

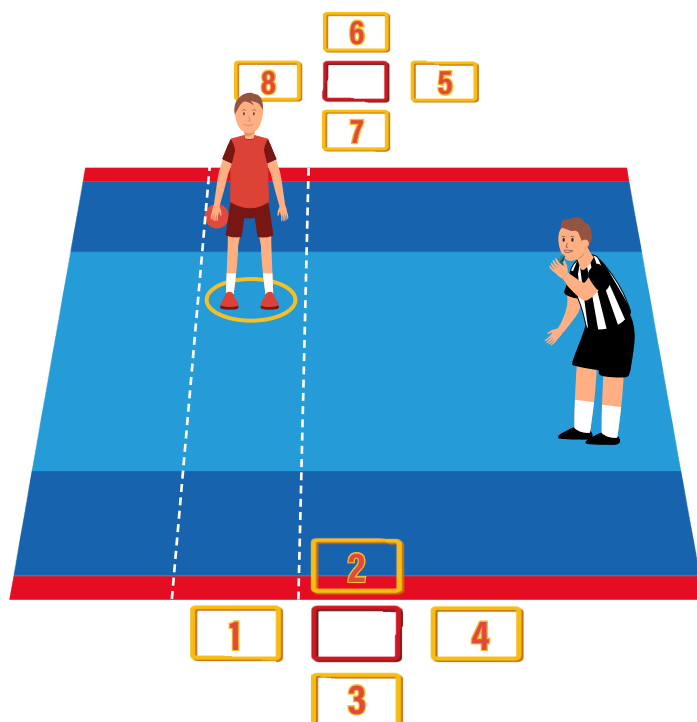
L'animateur décide du mode de tir qui sera choisit pour le challenge.

2

L'animateur donne le ballon au joueur numéro 1 en fonction du mode de tir choisit.

3

Le joueur se positionne dans la zone de défense face à la cible n°1 comme sur le schéma.



DÉROULEMENT DU JEU

1 - L'ANIMATEUR DEMANDE AU JOUEUR DE SE METTRE EN PLACE (DERRIÈRE LA LIGNE DE DÉFENSE EN FACE DE LA CIBLE N° 1)

2 - L'ARBITRE SIFFLE LE DÉBUT DU CHALLENGE EN LANÇANT LE CHRONO

3 - LES RÈGLES

Objectif : Marquer le plus vite possible dans les 8 cibles du terrain de Home Ball en respectant l'ordre de tir demandé.

- Les tirs s'effectuent sur la ligne de défense en face de la cible visée.
- Il faut marquer pour passer à la cible suivante et suivre l'ordre indiqué. Si un joueur rate son tir, il recommence jusqu'à ce que le ballon entre dans la cible visée.
- Après chaque tir, le joueur doit aller chercher le ballon et revenir derrière la ligne de défense en face de la cible suivant qu'il doit viser.

Attention, si le ballon est envoyé dans la cible rouge, le joueur reprend le challenge à 0 (sans remettre le chronomètre à 0).

Contraintes possibles :

- Tir du mauvais pied
- Tir de la mauvaise main
- Tir à rebond
- Tir à rebond avec la mauvaise main



CONSIGNES DE L'ANIMATEUR ARBITRE

- Déterminer le mode de tir et ajouter ou non des contraintes
- Vérifier que les joueurs tirent du bon endroit et de la bonne façon
- Noter sur la feuille de score le temps réalisé pour chaque joueur

FICHE DE SCORE HOME BALL TOUR CHALLENGE

CHOIX DU MODE DE TIR

TIR AU PIED

TIR À LA MAIN

TIR À REBOND (bonne main)

TIR DU MAUVAIS PIED

TIR MAUVAISE MAIN

TIR À REBOND (mauvaise main)

TABLEAU DES SCORES

N°	NOM DU JOUEUR	SCORE TOTAL
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

CLASSEMENT

1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}